



Mit Leidenschaft und Sachverstand die Zukunft Bruchköbels gestalten

Mit Leidenschaft und Sachverstand will der Bruchköbeler Bürgerbund (BBB) auch nach der Kommunalwahl am 27. März die Entwicklung der Stadt Bruchköbel mitgestalten.

Hierzu gehört zum Beispiel der Bau eines neuen Hallenbades. Der BBB möchte ein neues Schwimmbad anstatt eines neuen Rathauses in der „Neuen Mitte“. Ein modernes Hallenbad ohne unnötigen Luxus, welches zudem für

den Weiterbetrieb des Freibades unverzichtbar ist, ist uns für die Bürger Bruchköbels wichtiger. Es trägt mit wesentlich geringeren Unterhaltungskosten zudem zu einer Verringerung des jährlichen Schwimmbad-Defizits von 600.000 Euro bei.

Mit solchen Investitionen werden Werte geschaffen, die unseren Wohnstandort verbessern. Hierzu gehört auch die Verbesserung insbesondere der Gehwege. Der BBB fordert darüber hinaus, dass insbesondere für die Fußballvereine aus allen Stadtteilen ausreichend Spiel- und Trainingsplätze zur Verfügung stehen, insbesondere für die Jugend. Der BBB wird weiterhin das Ehrenamt in Vereinen, Selbsthilfegruppen, christlichen Kirchen und Gemeinschaften unterstützen. Die Frauen und Männer der Einsatzabteilungen der Freiwilligen Feuerwehren stellen Brandschutz und Hilfeleistungen rund um die Uhr sicher. Diesen ehrenamtlichen Einsatz mit Gefahr für eigenes Leben und Gesundheit wollen wir auch in Zukunft unterstützen und anerkennen. Für die Familien möchte der BBB bessere Angebote und den schnelleren Ausbau der Betreuung für Kinder unter 3 Jahre und Schulkinder umsetzen. Altersgerechte Lebens- und Wohnangebote für die älter werdende Bevölkerung und die gute Seniorenarbeit sind konsequent weiter zu entwickeln. Ein besonderes Augenmerk legt der BBB auch auf die Verbesserung der Bus- und Bahnverbindungen.

Die Pleite Bruchköbels gilt es zu verhindern. Wir dürfen unseren Kindern keine Schulden hinterlassen, die ihnen die Zukunft verbauen. Ein Pluspunkt für den BBB ist insbesondere die sehr erfreuliche Zusammensetzung der Kandidatenliste. Generationsübergreifend prägen